

Cahier de jeux



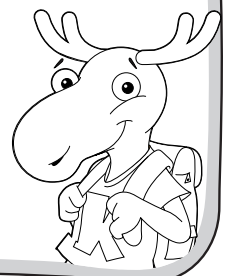
P'tits loups filous^{MC}



Le Tour du monde de Karibou^{MC}

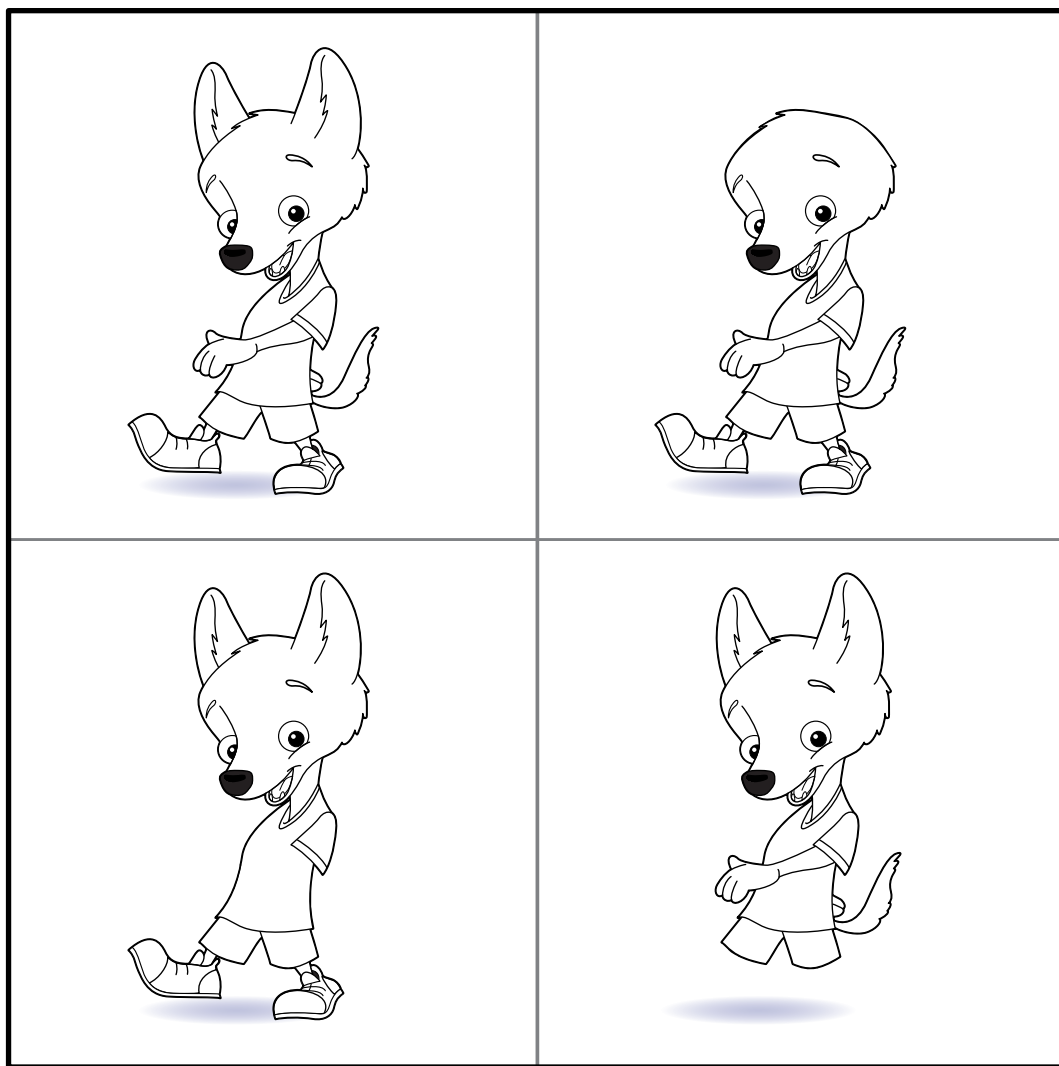
Activités motrices
pour les enfants de 1 à 4 ans

Nom de l'enfant _____



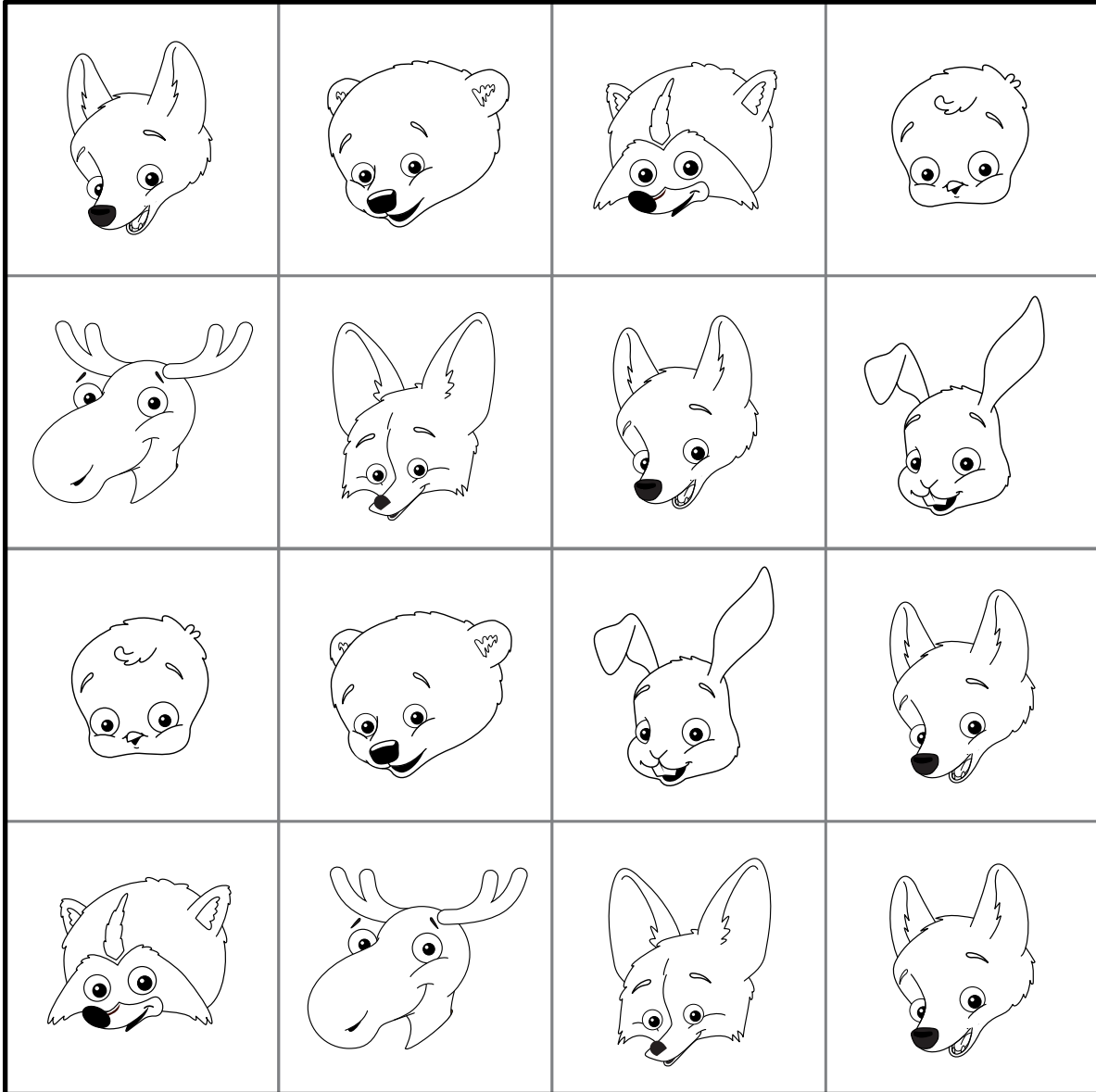
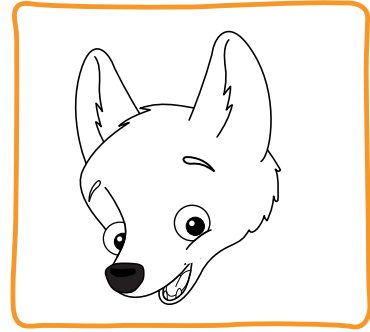
Pareil - Pas pareil

Trouve le P'tit loup filou qui est identique à celui-ci et encercle-le.



Cache-cache

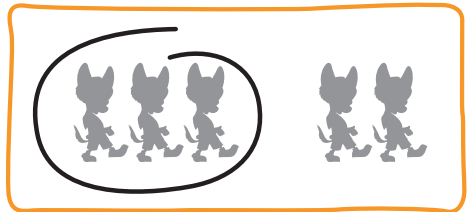
Trouve les 4 têtes de P'tit loup filou et colorie-les.



L'intrus

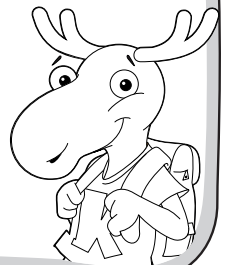
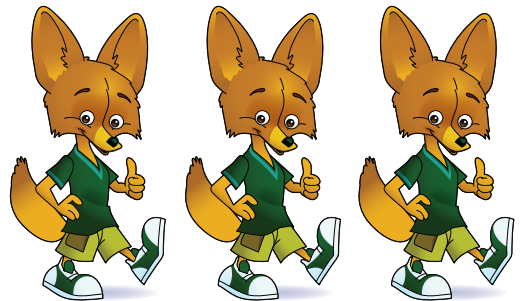
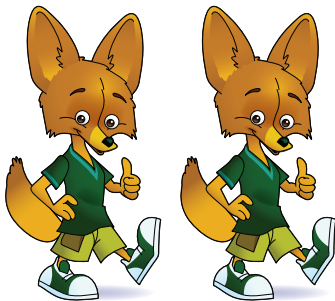
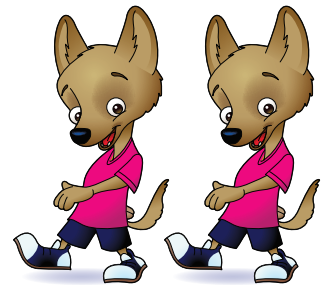
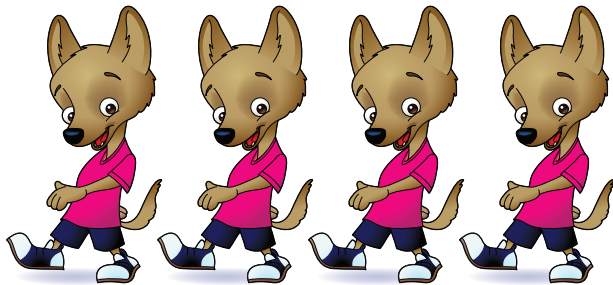
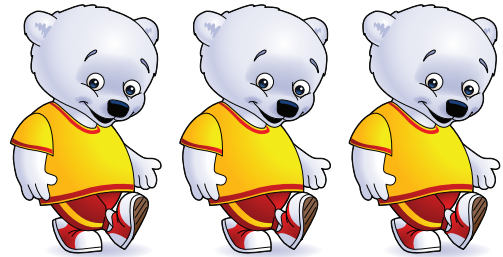
Trouve le dessin différent dans chaque série et encercle-le.





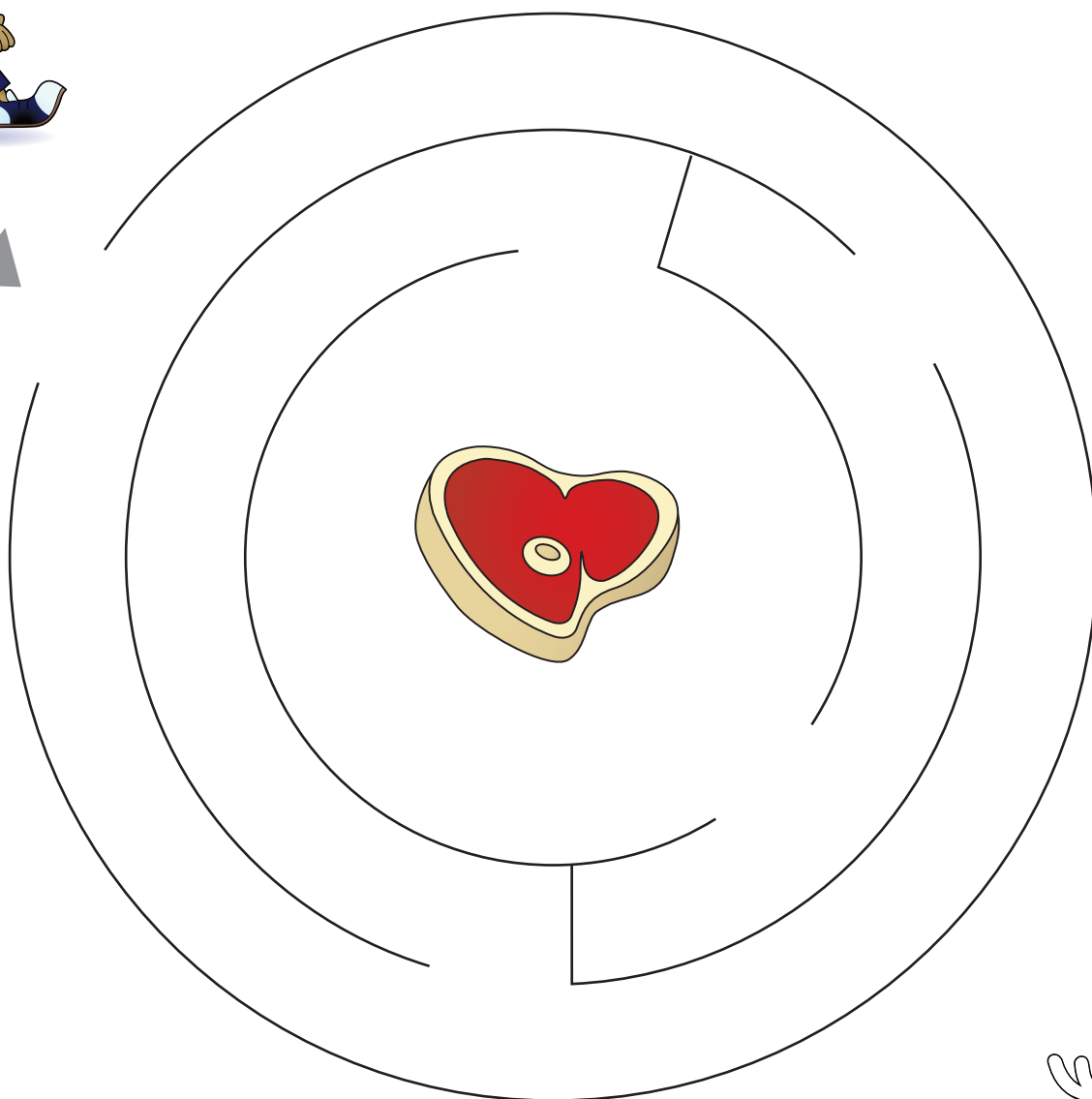
Les groupes d'amis

Dans chaque série, trouve le groupe où il y a le plus d'amis et encercle-le.



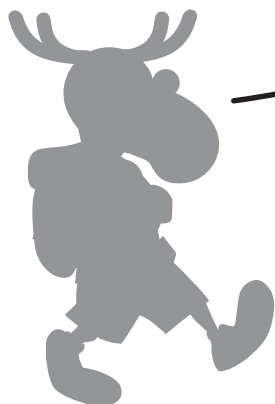
Le labyrinthe

Aide P'tit loup filou à trouver son repas. Trouve le bon chemin vers le steak.



Les ombres

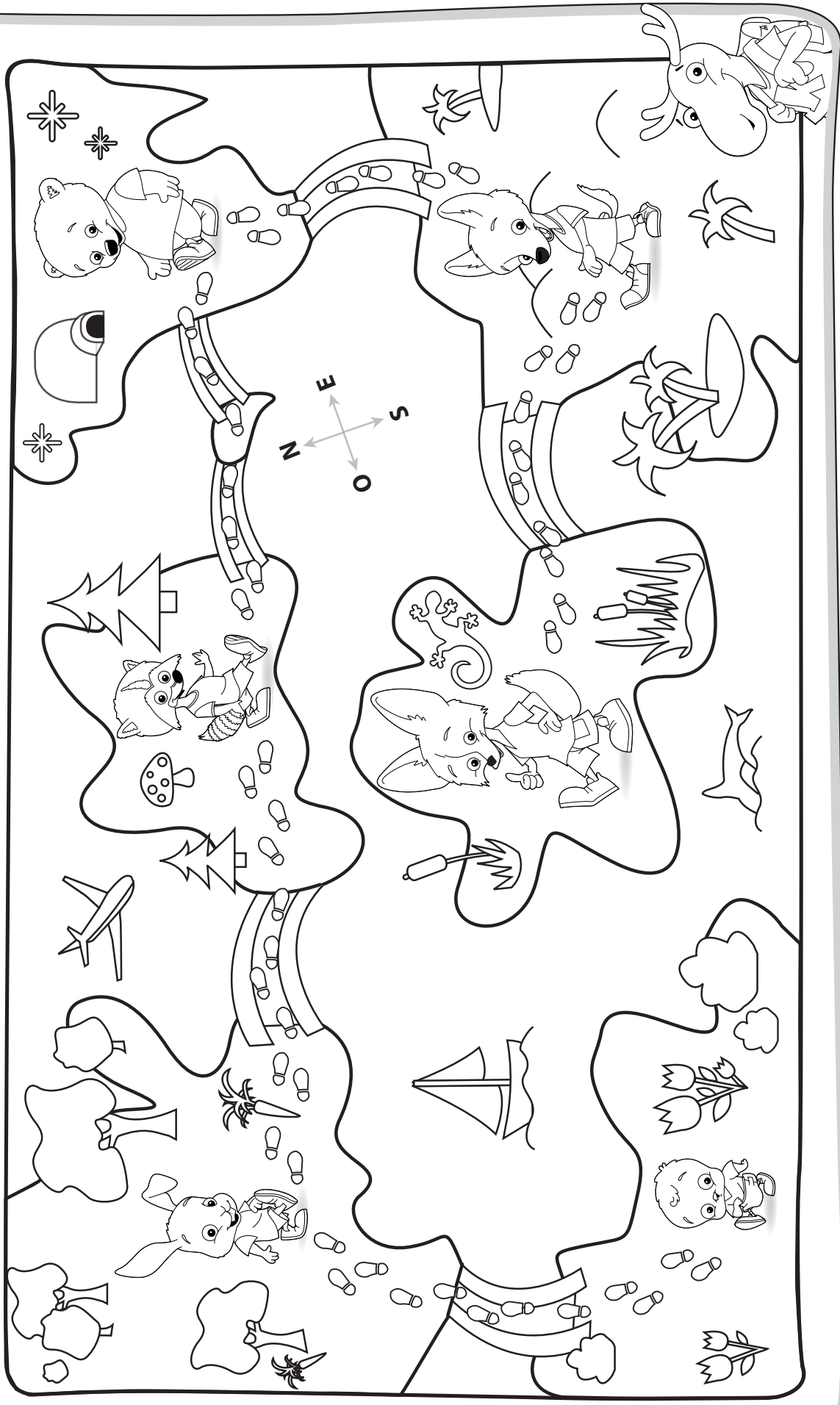
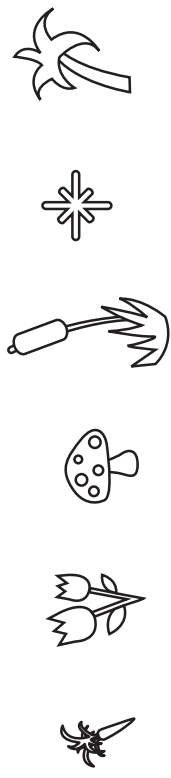
Trouve l'ombre qui correspond à chaque personnage et relie-les d'un trait.





La carte du Tour du monde de Karibou

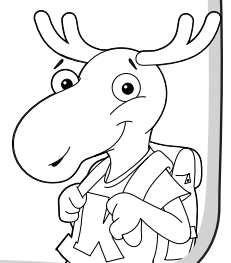
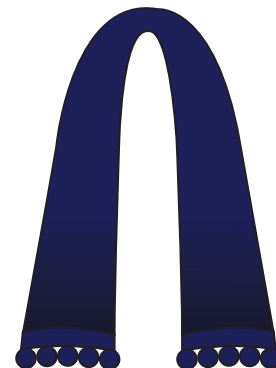
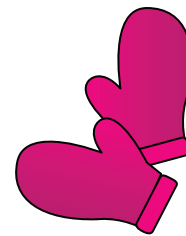
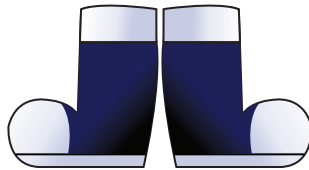
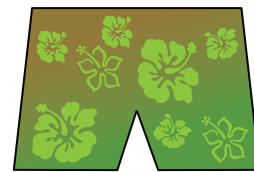
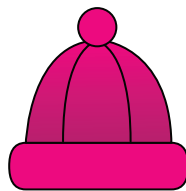
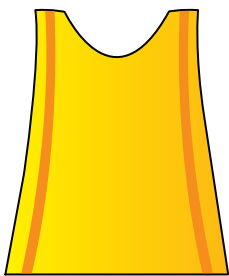
Repère les 6 dessins suivants sur la carte du Tour du monde de Karibou et encercle-les.



Le bon vêtement

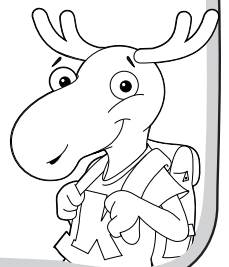
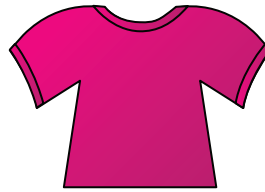
Aide P'tit loup filou à s'habiller pour l'hiver ! Trouve et encerle :

- son manteau
- ses mitaines
- son pantalon
- ses chaussettes
- sa tuque
- ses bottes
- son foulard



Qui porte quoi ?

Trouve le chandail de chaque personnage et relie-les d'un trait.



Point par point

Relie les points ensemble avec un trait pour voir apparaître la tête de P'tit loup filou.

